Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

##### FACULTAD DE INGENIERÍA

CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

**ASIGNATURA : PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**PERIODO ACADÉMICO : 2023-2**

**FECHA : 31 / 10 / 2023**

**TIEMPO : 20 MINUTOS**

**CONTROL DE PROGAMACIÓN Nro. 03 – Parte 2**

**ENUNCIADO:**

Una empresa dedicada a la comercialización de celulares ha solicitado el desarrollo de un módulo que permita la administración de sus productos. Se tiene la siguiente información:

1. Todos los celulares tienen código, modelo, gigas de memoria, cantidad de megapíxeles de la cámara y numero de aplicaciones.
2. Se requiere gestionar como máximo 250 celulares que es la capacidad del almacén.
3. Se requiere como funcionalidad lo siguiente:
   1. Ingresar un celular verificando si la cantidad de gigas de memoria es mayor a 30, enviar un mensaje antes de ingresarlo indicando: “Cuidado, poca memoria”, en caso contrario, solo se ingresa sin mostrar algún mensaje.
   2. Calcular el promedio del número de aplicaciones e indicar cuantos celulares están por arriba de ese promedio y cuantos por debajo.

PUNTAJE

1. Definición de clases y método ingresar (2 puntos)
2. Método calcular promedio y cantidades (3 puntos)